

3. SOCIEDADES CLAVE

En nuestra empresa seríamos tres socios los cuales tendríamos ganancias iguales. Proveedores que necesitamos: De semillas y bulbos, de plantas, de árboles, de herramientas manuales, de ropa de trabajo y de seguridad (EPIS), de maquinaria eléctrica y de gasolina, combustible, aceite, baterías y otros complementos para la maquinaria, jardineras y macetas, abonos, turbas, cubresuelos, decoraciones e iluminación.

Los socios tendrán el papel más importante ya que están a cargo de la empresa y de dirigirla con las distintas tareas que hemos comentado antes. Tendríamos 10 agentes ya que hay 10 tareas diferentes para hacer.

- Agente 1 = Los proveedores que nos envíen semilla y todo lo que esté relacionado con la plantas y bulbos
- Agente 2 = Proveedores de herramientas (Tijeras de podar, tenazas, azadas, azadillas y etc...)
- Agente 3 = Proveedores de ropa de trabajo y de seguridad (Buzo, zapatos reforzados en la punta de hierro y etc...)
- Agente 4 = Proveedores de maquinaria eléctrica y de gasolina (Tractor, cortasetos, motosierra, desbrozadora, segadora, motoazada....)
- Agente 5 = Proveedores de combustible (Gasolina, gasolio,aceite, diesel y rojo y etc...)
- Agente 6 = Proveedores de baterías y otros complementos para las máquinas (Bateria electrica para las máquinas eléctricas, limpiador rápido, aceite para engrasar los enganages)
- Agente 7 = Proveedores de abonos (liberación controlada), turba (negra, rubia....) y cubresuelos (viruta)
- Agente 8 = Proveedores de la decoración de jardinería (figuras, adornos...)
- Agente 9 = Proveedores de iluminación (Lámparas para el jardín, focos, liternas,,
- Agente 10 = Proveedores de jardineras y macetas (plástico, piedra, madera, metal, cerámica, polipropileno...)