

2. Proposición de valor:

Las necesidades que cubre el sticker run es simple, sencilla, y va enfocada a los corredores de alto nivel, principalmente para carreras en asfalto con distancias de 10k a maratón.

El problema que pretendemos cubrir es esa pérdida de segundos, caídas, despistes y desgaste de energía que provoca el avituallamiento.

¿Cómo queremos solucionar esto?

Este producto tendrá un efecto de imán sobre la botella y el anillo, de esta manera cuando el anillo se acerque a la botella esta se verá atraída, de esta manera evitaremos los problemas que buscamos solucionar en la carrera.

El sticker run, se compondrá de dos partes, la primera parte, este será un objeto que a simple vista es un anillo, imantado, y se colocara a cada uno de los y las atletas en el dedo, más concretamente en el dedo de la mano dominante.

La segunda parte de nuestro invento consta de una botella de metal, la cual será atraída por el anillo, haciendo que a la hora de coger a esta, no se deslice, ni se caiga, evitando los problemas anteriormente nombrados, solucionados por nuestro invento.

Para recalcar, nos diferenciamos directamente de todo el mercado ya que no hay ningún producto similar que cubra las necesidades que nosotros estamos intentando resolver, si habiéndose intentado en el último intento de récord del mundo una manera casera pero inviable de intentar solucionar esto, como podréis observar en el siguiente video, más concretamente del minuto 5:30 al 7:50:

Este producto será compuesto de los siguientes materiales:

- **Un anillo compuesto** de magnetita, un componente del hierro utilizado como imán.
- **Una botella** será de otro tipo de metal ligero para que esta pueda ser atraída por el anillo, en este caso utilizaremos el **acero**.

El diseño del sticker Run, podrá ser modificable, diseñando al gusto del consumidor, pudiendo variar el tamaño, color, incluso forma tanto de la botella como el anillo, siendo más estético a la hora de llevarlo y utilizarlo.

