



RECURSOS CLAVE

Los recursos clave más importantes para desarrollar el producto se puede clasificar cuatro grupos:

- **RECURSOS FÍSICOS:**

- Local: Ubicación donde los operarios producirán los acumuladores de energía.
- Equipo informático: Para la producción de diseño 3D y planos de nuestro producto, así como la monitorización de las tensiones de las celdas del acumulador de energía.
- Teléfono fijo.
- Líneas telefónicas y fibra óptica.
- Baterías recibidas por el principal proveedor, donde se almacenan en cajas dependiendo del amperaje de las mismas.
- BMS (Battery Management System), controla las temperaturas y la tensión de cada stack, se asegura de mantener la temperatura de toda la batería dentro de un estrecho margen de temperatura que garantice un rendimiento óptimo de la batería y de una distribución de las tensiones equilibrada en caso de pérdidas de tensión en algún stack.
- Busbar (conductor de corriente eléctrica para los stacks)

- **RECURSOS INTELECTUALES:**

- Patente del producto. Oficina Española de Patentes y Marcas
- Asesoramiento jurídico, empresarial e innovación.
- Asociaciones y sinergias con otras empresas del sector.
- Web corporativa (mantenimiento de la web).



- **RECURSOS HUMANOS:**

- 6 operarios encargados del montaje del equipo.
- 1 ingeniero mecánico.
- 2 proyectistas encargados del diseño 3D y 2D del producto.

T3DOM



- 2 encargados de ventas y marketing.
- 1 ingeniero eléctrico.

- **RECURSOS FINANCIEROS:**

- **Subvenciones públicas:** Existen distintos tipos de subvenciones a las que se puede optar.
- **Berri Up:** aceleradora de StartUp.
- **Kickstarter:** Se utilizará la plataforma de Crowdfunding estadounidense para obtener financiación para llevar a cabo el prototipado y el diseño del producto.
- **BIC Zamudio/Ezkerraldea:** Siendo un vivero de empresas, y en caso de validar nuestra propuesta, aportaría un lugar de trabajo ayuda económica y contactos, con el fin de llevar a flote la propuesta.

