



## 1. ESTRUCTURAS DE COSTES

En este proyecto los costes más importantes serían los costes de lo que nos gastamos a la hora de crear los productos que se nos piden, los materiales que se usan para llevar a cabo los productos, aunque también habría que tener en cuenta los costes del transporte (gasolina, conductor...)

Ese dinero que gastamos nos volvería íntegramente y con una pequeña comisión que se estipularía los primeros días de apertura de la aplicación al ver la demanda que tienen nuestros servicios.

También habría que tener en cuenta la empresa con la que haríamos los envíos que serían muy importantes en los gastos, por último uno de los gastos más notables sería las oficinas y las fábricas en las que se llevaría a cabo todo el desarrollo de la empresa.

## 2. FUENTES DE INGRESOS

Lo que el consumidor tendría que estar dispuesto a pagar con nuestros servicios tendría que ser aparte de el precio del producto que quiera consumir, también tendría que pagar el precio del servicio, en este caso dependiendo del número de objetos que se consuman, el precio de los servicios serían de 5€ a 10€ adicionales a lo que se gaste en los productos que pida, esto sería inicialmente para cubrir gastos y de ahí saldrían también las ganancias.

También tenemos pensado asociarnos con una marca y así nos saldría más barato ya que podríamos quedarnos con parte de la diferencia del precio original al precio al que lo compramos nosotros.