

# ACTIVIDADES CLAVE

Nuestra empresa, se dedicará a actividades de plataforma o red y de solución de problemas. Nuestra actividad principal se basará en alquilar salas privadas para jugar videojuegos. Los habitáculos tendrán que ser alquilados mediante la web o en el local, en ellos, encontramos equipos gamer punteros que permitirán a los clientes disfrutar de los juegos más actuales o de los juegos que ofrecemos. Asimismo habrá salas especiales para más de una persona, obviamente su precio será diferente, pero por otra parte habrá más posibilidades de experiencia, incluso menús del restaurante incluidos. Además, los aparatos electrónicos que se utilicen, serán higienizados una vez el cliente termine. Queremos solucionar la falta de reconocimiento a programadores, diseñadores y directores de cine que trabajan por su cuenta, dándoles un espacio en el que promocionarse y poder dar a conocer sus productos, sus videojuegos y películas, las cuales se verán a la venta en nuestra página web. En nuestro local, queremos ofrecer un ambiente gamer y familiar. Según se entra en el establecimiento tendremos nuestro servicio de hostelería, incluyendo un bar con sus respectivas mesas y barra.

De parte de **Amid Ludens** nos gustaría hacer actividades especiales para poder reunir a la comunidad y pasar un buen momento mientras juegan entre ellos a videojuegos. Un ejemplo de actividad especial es hacer torneos de diferentes videojuegos cada 2-3 semanas. Teniendo un calendario fijo de torneos con juegos en específico. Cada mes, estableceremos un día con descuento en nuestros servicios, tal como el día del espectador, etc. Así, ese día irán más personas y se crearía un ambiente agradable en el cibercafé en el que toda la comunidad pasemos un buen rato.

Mediante nuestra página web, los usuarios tendrán acceso a videojuegos creados por profesionales o aficionados que no encontrarán en otros sitios. Subir el videojuego a la web sería gratis lo único que costaría dinero sería jugarlos, aunque no un precio desorbitado, sino precios muy baratos que además la mayor parte de beneficio se lo llevaría el autor. Por otro lado, subir películas también sería gratis, pero esta vez, habría que pagar una suscripción para poder acceder a todas las películas