

Proposición de valor

Hoy en día, el uso de los ordenadores ha aumentado conforme el avance de la tecnología por lo que es más común que formen parte de nuestro día a día. Esto genera una dependencia en la tecnología, por lo que, el no poseerla puede perjudicarnos. De todas formas estos casos no son frecuentes mientras que hay mucha gente que no puede permitirse un ordenador, sobre todo aplicado para el ocio.

Teniendo en cuenta que los videojuegos son cada vez más populares y exitosos, buscan una mejor calidad. Esto influye directamente en los recursos necesarios del ordenador para que estos juegos de alta calidad puedan ser jugados con un buen rendimiento. Por ejemplo, se precisa de una buena tarjeta gráfica para jugar juegos de buena calidad y a medida que pasa el tiempo esta debe mejorar ya que los requisitos mínimos de los juegos también aumentan.

Ese no es el único factor a tener en cuenta, ya que el precio de los videojuegos también ha aumentado conforme pasan los años. Desde la salida de estos, su precio inicial ha subido considerablemente (de 50 a 70 euros) por lo que la compra de un videojuego es más notoria en nuestra cartera. Por ende, nos toma más tiempo elegir si comprar un juego, ya que cabe la posibilidad de que no sea de nuestro agrado. No solo eso si no que la decisión de si cambiar de dispositivo, es decir, cambiar de una consola a un ordenador, es muy cara y la gran mayoría de personas no pueden tomársela a la ligera ya que hay bastante dinero de por medio.

A su vez, la situación del covid ha complicado la obtención de recursos y de los componentes del ordenador. Desde que el virus hizo que ciudades con gran importancia en el campo de la electrónica como China (gran productora de componentes hardware) cerraran, muchas plantas de producción cerraron, generando también escasez de estos productos. Además, una vez los medios de transporte necesarios para que los productos pudiesen ser transportados de nuevo se recuperaron, estuvieron saturados y no hubo capacidad suficiente para almacenar los materiales ya creados. Como consecuencia, debido a la escasez de materiales su precio ha subido e incluso hay más demanda que la cantidad de suministros, lo que genera desconfianza en la relación entre los clientes y el proveedor ya que o los productos tardan más de lo esperado o directamente no llegan.

En definitiva, a día de hoy la dificultad para hacerse con un aparato electrónico moderno ha aumentado. Nuestro principal objetivo es dejar dicha tecnología al alcance de la mayoría de personas posibles para que puedan disfrutarla como el resto. **Nos centraríamos en aportar variedad, permitiendo que una gran cantidad de actividades puedan llevarse a cabo en nuestro local (jugar a videojuegos, participar en eventos y socializar en el bar entre otras).**

También buscamos unir a la comunidad de jugadores creando este lugar mediante el que todas las personas que juegan videojuegos o les gusta ese mundo puedan sentirse identificadas o agusto. Esto sería posible gracias al apartado de cafetería que tendríamos al comienzo del local, una zona diseñada para pasar el rato, desconectar y conocer o relacionarte con personas con las que compartas gustos mientras tomas unos aperitivos.

Lo que nos diferencia de la competencia dedicada al alquiler de ordenadores, es un aspecto tan sencillo como la privacidad. La mayoría de locales dedicados a servicios de alquiler de ordenadores como el nuestro, hacen más énfasis en la cantidad que en la calidad, pero en un sector como este si el lugar en el que el cliente va a jugar no es cómodo ni atractivo, difícilmente va a ser demandado. Creemos que el principal problema radica en la falta de privacidad que hay en estos tipos de locales. Generalmente, tienden a tener cristaleras mediante las que apreciar los ordenadores y las salas para así llamar la atención de quienes pasen cerca, pero no se dan cuenta de la incomodidad que genera el estar jugando mientras tantas personas te miran. Por ello respetaríamos la privacidad de cada usuario ofreciendo el alquiler de salas privadas equipadas con la tecnología necesaria para el disfrute de todos los clientes. De modo que personas solas puedan alquilar las salas individuales y grupos de amigos o parejas puedan optar por alquilar una sala grupal en la que quepan varios clientes.

En estas salas, además, de poder jugar a videojuegos, también, se dispondrá de plataformas audiovisuales en las que los amantes de películas desclasificadas tendrán acceso a un catálogo amplio de ellas.