



Recursos Clave

Analizaremos los siguientes recursos:

→ Humanos

Los recursos clave de **AutoHistory** son **3 socios** creadores de la idea, los cuales organizamos y desarrollamos todo el trabajo.

→ **Físicos:** El centro de FP donde estudiamos nos dejará sus instalaciones. A través del programa Urratsbat disponemos de una oficina, un ordenador y teléfono.

→ **Económicos:** Son varios los concursos a los que nos hemos presentado:

- ◆ **Tknika:** Un concurso en el que nos ayudaban con la **formación** y nos **asesoraban** a la hora de llevar a cabo nuestra **empresa** o ocupación, Fuimos seleccionados entre 15 ideas innovadoras y logramos ir al semillero de **Movistar** el **Wayra**, Lugar en el que **telefónica** ayuda a desarrollar a empresas en sus instalaciones.



- ◆ **Bic Araba:** Un concurso en el que teníamos que desarrollar una idea **innovadora**, en estas jornadas descubrimos la nueva **tecnología blockchain**. Al final de estas jornadas, logramos la **victoria en su concurso**.
- ◆ **Mendizabala:** Un concurso que organizaron para apoyar el **emprendimiento** dentro del centro escolar.

Blockchain en la automoción



Por otra parte, disponemos de la ayuda de un **informático** para desarrollar la app y la **página web** de una manera **óptima** para que el cliente pueda **navegar** por ella sin ningún problema, ya que nuestra idea es que sea fácil de utilizar.

La **maquinaria** que tenemos a disposición es un **ordenador de empresa** para poder llevar el mantenimiento de la **página**.

La **financiación** será un punto clave en nuestro proyecto, ya que es necesaria una **gran inversión** para poder **desarrollar** la **app** por completo.

