

ESTRUCTURA DE COSTES

Todo proyecto implica costes tanto fijos como variables. En nuestro caso la aplicación va a estar en un mercado digital por lo que lo que en otros casos sería costes por la producción de un producto material nosotras tenemos costes por el desarrollo de esta. De inversión inicial 15.000€ sería una buena cifra aproximada, pero nuestra intención es ir invirtiendo en mejorarla gracias a los beneficios que generemos e ir devolviendo el dinero a los inversores. Por otro lado, también deberíamos pagar los costes de alta de desarrollador para publicar nuestra aplicación en distintas app stores, este gasto oscila entre 25 y 100€. Dentro de la inversión inicial entran los costes fijos como la oficina que usemos para desarrollarlo, la luz, agua, wifi y todo lo que necesite. Por otro lado un coste variable e indirecto podría ser el desarrollador de aplicaciones que nos ayude a plasmar nuestra idea y las herramientas que necesite para crearla, ya que su sueldo variaría dependiendo de las horas y el trabajo, todo esto estimamos que sería 15 euros la hora.

