

## **7. RECURSOS CLAVE**

### **7.1 RECURSOS TANGIBLES E INTANGIBLES: EXPERIENCIA, CONTACTOS...**

#### **Tangibles**

<b>CONCEPTO</b>	<b>PRECIO UNIDAD</b>	<b>UNIDADES</b>	<b>PRECIO TOTAL</b>
Vasos varios tipos	0'60	1000	600
Shaker	3,00	10	30
Cubitera	1,00	3	3
Bandejas	2,50	8	20
Cubertería	0,20	50	10
Pinzas	0,40	6	3
Mesas bajas	100,00	10	1000
Lavavajillas	300,00	2	600
Maquina hielo	600,00	1	600
Vitrinas cristal	1000,00	4	4000
Botellero	300,00	2	600
Neveras	500,00	4	2000
Taburetes	50,00	30	1500
Estanterías	150,00	3	450
Fregadero	620,00	2	1240
Mesas altas	140,00	10	1400
Sofá	550,00	10	5500

Lamparas	65,00	15	975
Pantallas	1000,00	6	6000
Pizarras	10,00	2	20
Elementos decorativos	1700,00	1	1700
Cafetera	450,00	1	450
Caja registradora	1450,00	1	1450
Caja fuerte	2300,00	1	2300
Productos limpieza	320,00	1	320
Altavoces	520,00	4	2080
Focos lumínicos	350,00	1	350
Consola mezcladora	150,00	1	150
Ordenador	300,00	3	900
Futbolín	1500,00	1	1500
Mesa billar	2000,00	2	4000
			<b>41751</b>

Los recursos dependientes de mobiliario de aseo y baño vienen añadidos en el propio local en un estado excelente.

### **Intangibles**

Los principales recursos intangibles con los que cuenta el bar están referidos a los conocimientos y experiencia de su personal de servicio.

Dos de los propietarios, Luis Garcia Verde y Rubén Garcia De San Lázaro, llevan en el trabajo de hostelería seis años y cuentan con conocimientos en atención al cliente. Otro de ellos, Jose Antonio Ferrete Garcia, cuenta con dilatada experiencia en aspecto del *marketing* y redes sociales y el último propietario, Ginés Gálvez Hidalgo tiene gran conocimiento y experiencia con las relaciones entre proveedores.

También es importante considerar el conocimiento y experiencia que tiene el resto del personal ya que buscan estar siempre actualizados con los servicios y productos nuevos referidos a tecnología y servicio de camarero.

Se puede mencionar como recurso intangible el servicio del pub de atención casi las 24 horas. Y el servicio adicional de realización de eventos variados. Además contamos con los sistemas *software* para la tecnología referente a la actividad lúdica de la empresa.

