

TL

ESTRUCTURA DE COSTES

Fijos y variables

El desarrollo de esta aplicación incluiría numerosos costes, tales como la labor desarrolladora para crear el formato y modelo de la app. Costes logísticos, aunque los costes mayoritarios se deberían a la publicidad, la cual llevaríamos a los diferentes locales para su debida promoción, e intentar llegar a la mayoría de personas posibles. Estos costes serian fijos de inversión iniciales, ya que son necesarios para dar nuestro producto a conocer y para crearlo. Existirían a parte costes variables, los cuales habría que ir generándolos sobre la marcha y en función de las necesidades que encontremos en determinados momentos.

Inversión:

Activo inmaterial

- Desarrollo aplicación 2000 €.
- Fianzas servidores: 500 € los 2 primeros meses

Financiación:

Financiación propia:

- Aportaciones dinerarias: 3.000 € aportados por los socios

Financiación ajena:

- Préstamo bancario a largo plazo: 15000 € se solicita a 10 años, interés del 6 %.

Ventas-Ingresos

En cuanto a venta, el producto al ser gratuito aprovecharíamos el servicio de anuncios incrustados en la propia aplicación como, por ejemplo, google ads.

- Ejemplo Google Ads: **con una media de 100 visitas al día en los anuncios, se obtendría una media de 0,1 € por click**



Compras- gastos.

Gastos:

- Arrendamientos: 800€/mes alquiler local/evento. 9600€ al año.
- Mantenimiento/soporte técnico de la aplicación: 800-1000€ al año.
- Otros gastos: 100€/mes de gastos imprevistos. 1200€ al año.
- Publicidad: 500€/mes. 11.000 euros al año.

Personal

Hasta no lograr un auge de la aplicación y obtener una cuantía de ingresos elevada, los socios percibirían un 10% de lo generado, es decir, un 40% de los beneficios totales para los socios y el 60 % restante destinados al futuro año.

GASTOS	INGRESOS
Desarrollo aplicación: 2000	Aportaciones socios: 12000
fianza: 1000	Préstamo: 15000
Arrendamiento: 9600/año	0,1*click
Mantenimiento: 1000/año	
Publicidad: 11000/año	
Otros imprevistos:1200/año	
TOTAL	TOTAL
25.800 €	27.000 €

Quedando así una pequeña tabla orientativa de gastos-ingresos con 1200€ de descuadre a nuestro favor para empezar a desarrollar la aplicación