

Nazar Hernández y Álvaro Cabrera

1) ¿Cuál es la actividad a desarrollar?

Venta tecnológica, videojuegos, accesorios, equipos informáticos de forma online y física. La idea surgió porque los videojuegos y la informática junto a la tecnología está en su mayor esplendor y es una buena oportunidad para aprovecharse.

2) ¿En qué sector de actividad se encuentra?

Pertenece al sector terciario, prestamos nuestro servicio al público con productos únicos y una posibilidad de implantar un servicio premium tanto online como físico para nuestros clientes más fieles junto empresas fieles a nosotros

3) ¿Por qué este negocio en concreto?

Nos parece innovador y único, ya que lo que vendemos no es algo en sí sino categorías variadas. Su demanda es muy alta es una gran oportunidad para aprovecharse en este negocio

4) ¿Qué características tiene el proyecto?

Online: venta directa en los productos que no queremos mantener en almacén ni en nave. Y poder llegar de forma global

Física: Contará con un almacén y para poder llegar de forma local y nacional a todos los posibles clientes y crear fidelidad y confianza con nuestros productos.

5) ¿Cuáles son sus ventajas competitivas?

Tecnología, videojuegos, informática, online y física y una de las más fuertes "aprovecharnos de la moda tecnológica"

6) ¿Cuál es el objetivo que pretende alcanzar la empresa?

Superar las fuertes competencias y superar nuestros objetivos, alcanzar el mayor número de clientes y asociarnos a otra empresa si surge la oportunidad. Para seguir creciendo y poder estar en lo más alto posible y ser una de las mayores empresas más reconocidas globalmente.