



## RECURSOS CLAVE

**-Recursos físicos:** local, mobiliario y medios tecnológicos

**-Recursos intelectuales:** creación, mantenimiento, promoción y ventas de la aplicación

**-Recursos humanos:** debemos tener trabajadores( un personal) que se encarguen de realizar todos los servicios técnicos, la promoción, la atención al cliente y las ventas

**-Recursos financieros:** pediremos una subvención para la realización de la aplicación: Programa Europeo de Empleo e Innovación Social (EaSI) (ayudas de entre 25 000/500 000 euros )