

## Estructura de costes

Los principales ingresos del proyecto van a venir de las empresas donde tendrán comprado nuestro dispositivo y alquilado el software con sus productos.

También van a venir ingresos de gente que comprará el dispositivo como ocio para su propiedad y de la suscripción.

La cuestión es que para las empresas el dispositivo costará mucho menos que para los usuarios, en cambio la suscripción de la empresa costará más a diferencia de la suscripción de los usuarios ya que son totalmente diferentes.

### **Por ejemplo:**

El dispositivo nos costará 350\$

Lo vendemos a las empresas por 400\$

Y la suscripción para las empresas será de 150\$/mes

Lo vendemos a los usuarios por 450\$

Y la suscripción para los usuarios será de 40\$/mes

Tendremos también ingresos de empresas de desarrollo de videojuegos a la hora de meter juegos al dispositivo. Esto se cobrará dependiendo del juego.

Tendremos un equipo de programación de 10 personas que cobrarán 1000\$ al mes. Será 10000\$ de gastos cada mes.

Tendremos un local donde se realizará todo el trabajo tanto de los programadores tanto de los demás partes del proyecto como la financiera. Este local costará 5000\$/mes