

Fuentes de ingresos y estructura de gastos

Empresa:

Las principales fuentes de ingreso que tiene nuestra empresa serán la venta de nuestros productos , suscripciones a estos, juegos y DLC´s, alquiler de nuestros productos a diferentes empresas y distintas afiliaciones que tengamos.

La participación porcentual de nuestra fuente de ingresos será la siguiente:

Venta de productos: 35%

Suscripciones: 30%

Afilaciones:15%

Juegos:15%

DLC´s:5%

Para poder iniciar nuestro proyecto haremos una recaudación de fondos para poder tener una inversión inicial y poder trabajar. Entonces nuestros costos varían según si son directos o indirectos , fijos o variables. Tendremos gastos en las materias primas para la creación del producto serán chips y componentes electrónicos para poder producir nuestros productos como nuestras gafas VR y los componentes de este como mandos, guantes o cámaras externas. La creación de nuestro propio software para las gafas VR Contratación de elementos clave como obras, líneas eléctricas , de agua y gas. También tendremos distintos gastos indirectos como los siguientes:

- Inversión en publicidad.
- Compra artículos de limpieza o consumo.
- Gastos de oficina.
- Personal administrativo o técnico.
- Inversión en vigilancia.
- Compra de maquinaria, herramientas o materiales.
- Construcción o compra de instalaciones.
- Gasto de organización, administración y dirección.

Obviamente también tendremos gastos físicos de nuestros empleados, alquiler del local, gastos financieros y de gestión junto nuestros distintos gastos en suministros.

Tendremos una estrategia de investigación y práctica bien establecida y relevante con respecto a los objetivos propuestos. Buscando alcanzar más metas que los otros proyectos.