

Estructura de costes

En nuestra empresa hemos intentado crear una app de diseño y exclusiva intentando minimizar los costes siendo realistas.

15.000€ crear la aplicación.

2.400€ anualmente mantenimiento de la app.

6.000€ anualmente equipos informáticos.

4.000€ material de oficina.

4.800€ anualmente alquiler de local.

144.000€ anualmente nuestro salario.

$$\text{Precio de venta} = \frac{\text{costes totales}}{1 - \text{margen}}$$

$$47,88 = \frac{2,34}{1 - M}$$

$$2,34 = 47,88(1 - M)$$

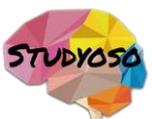
$$2,34 = 47,88 - 47,88M$$

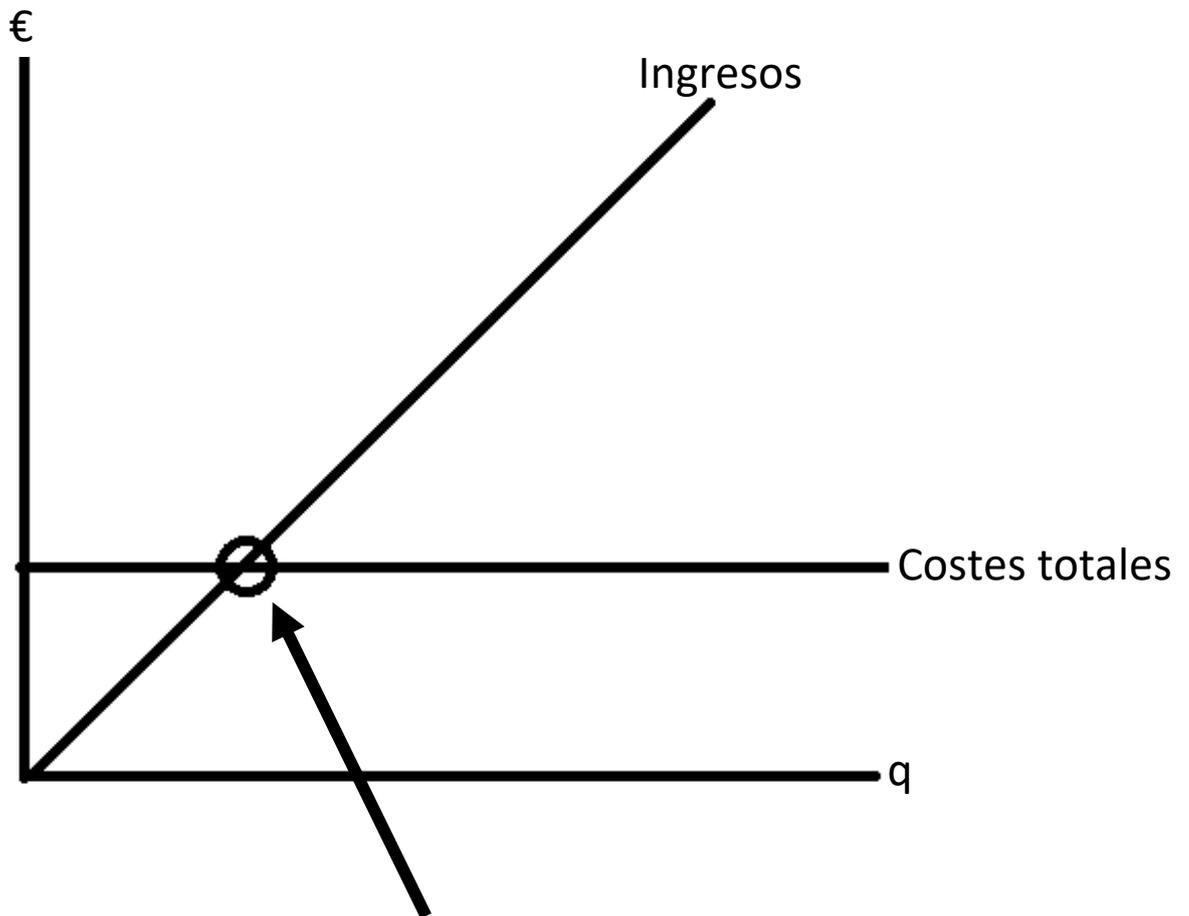
$$M = 95\%$$

Umbral de rentabilidad.

$$\text{Unidades} = \frac{\text{costes fijos}}{\text{precio}} = \frac{176200}{47,88} = 3680 \text{ unidades}$$

A partir de 3.680 unidades vendidas (sin contar Educacyl), empezaremos a obtener beneficios.





Umbral de rentabilidad, unidades a partir de las cuales obtenemos beneficios.