## **0. PRESENTACIÓN DEL PROYECTO**

## Local de Realidad Virtual

Nuestra idea de proyecto destaca por ser innovadora ya que en nuestra ciudad no hay ninguna empresa que lleve a cabo esta actividad de ocio, en la cual se realizan experiencias de realidad virtual donde vas a poder disfrutar de un amplio número de juegos, vivencias que te harán creer que estás en el mundo real o simuladores. Además de tener la opción de pasar un buen rato, ya que disponemos de una sala de juegos y de un comedor con opción de catering para no tener que preocuparte de nada y pasarlo aún mejor.



Hemos querido enfocar esta nueva aventura a celebraciones de cumpleaños, reuniones, etc., por eso queremos ofrecer estas comodidades, como el comedor y la sala de juegos para que los padres se preocupen lo menos posible, pero también podrán venir con sus familias en grupos más reducidos. Virtual Experience intenta ofrecer muchas posibilidades para que cualquier tipo de cliente se sienta cómodo y pase un gran día con nosotros.

La realidad virtual, según la RAE<sup>i</sup>: es la representación de escenas o imágenes de objetos producida por un sistema informático, que da la sensación de su existencia real.

En nuestro plan de negocio hemos optado por esta idea al observar en la población de niños y adolescentes de nuestra ciudad una demanda de actividades de ocio. Creemos que esta idea es perfecta porque se trata de una actividad tecnológica que hace que llame mucho más la atención de las actuales generaciones. Al tratarse de videojuegos muy reales que les causan sensaciones y emociones muy fuertes a la vez les surge curiosidad el hecho de que sea una actividad totalmente nueva en su entorno.

Por esta razón, hemos visto una estupenda oportunidad para cubrir este nicho, que además cuenta con la ventaja de no tener competencia en este ámbito al no haber otra empresa que se dedica a la misma actividad en la ciudad de Burgos y esto hará que tenga una mejor bienvenida por parte de la población.

Así mismo Virtual Experience fomentará el aprendizaje en el nuevo mundo de las tecnologías, un ámbito en el cual muchas personas pueden aumentar sus conocimientos practicando esta nueva experiencia.

\_

https://dle.rae.es/realidad