

# Recursos clave

**\*En este apartado se describen los principales activos necesarios para que funcione nuestro modelo de negocio.**

Los recursos clave que va a necesitar Monke son los siguientes:

\*Recursos físicos: Como nuestro modelo de negocio trata de aplicación no se necesitan mayores recursos físicos salvo la red de distribución que en este caso será a través de internet.

\*Recursos intelectuales: Los recursos que vamos a necesitar en este apartado son la patente y derechos de autor de Monke y puesto que las aplicaciones no son patentables ni protegibles vamos a registrar el concreto programa informático que desarrolla la aplicación, con su código fuente y su ejecutable, con los soportes multimedia y/o imágenes que contenga, la descripción de su funcionamiento etc... Para hacerlo de forma oficial acudiremos al Registro de la Propiedad Intelectual con intención de registrar el software presentando: La totalidad del código fuente, que se presentará como ejemplar de la obra, un ejecutable del programa y una memoria explicativa; de este modo existen varias aplicaciones que ofrecen un mismo o similar uso y pueden convivir en el mercado siendo susceptibles de protección.

\*Recursos humanos: Se requieren capacidades específicas como el conocimiento y poder de desarrollo y mantenimiento informático de la aplicación que cubriremos contratando de forma externa y por otra parte está la creatividad, organización, capacidad de diseño y comercialización para desenvolver el proyecto de la forma más eficiente posible de la que nos encargaremos como grupo autor.

\*Recursos financieros: Ciertamente para emprender Monke necesitamos inversión inicial para su puesta en marcha, siendo más necesario en primera instancia el desarrollo de la app y la integración de los locales de la ciudad de Salamanca, las compras y extensión a nivel provincial se irán desarrollando en el tiempo.