

FUENTES DE INGRESOS

Nuestro proyecto Nearme tendrá como principales fuentes de ingresos la publicidad, la posibilidad de que los usuarios puedan adquirir un servicio más sofisticado de la aplicación y, también, la venta de datos de usuarios a empresas interesadas.

En primer lugar, la publicidad. La publicidad es un factor fundamental para todas las empresas a



la hora de hablar de fuentes de ingresos, ya que es un recurso muy útil para obtener beneficios. En nuestro caso, aceptamos publicidad de todo tipo debido a los múltiples usos que se pueden dar de nuestro servicio como por ejemplo deportes, moda, hostelería, turismo, etc.

En cuanto a la venta de datos, es un medio muy importante y efectivo para generar ingresos. Básicamente, consiste en la recopilación de datos de los usuarios, por supuesto siguiendo con la legislación sobre la política y privacidad de datos, para venderlos a empresas que pretenden esas informaciones para la venta de sus productos, saber acerca del comportamiento del consumidor o incluso para elegir la publicidad adecuada según sean los gustos mayoritarios de los clientes. Para nuestra empresa es una importantísima fuente de ingresos debido a que podemos recopilar una gran cantidad de información según se comporten los usuarios en la aplicación y, además, porque existen muchas empresas que pretenden esas informaciones.

Por ejemplo, si existe un gran porcentaje de personas que usan la aplicación para jugar un partido de tenis, con la venta de esos datos a empresas de información proporcionarán a los clientes publicidad de, por ejemplo, material de tenis de Decathlon.

Se entiende por lo anterior que nuestra aplicación está pensada como gratuita: la mayoría de nuestros usuarios optarán por esta versión, como sucede con otras aplicaciones o redes de tipo social. Sin embargo, ofrecemos adicionalmente un servicio más completo que incluye la eliminación de la publicidad a cambio de un pago por parte del cliente. Se puede decir que consiste en una prima de suscripción, ya que solo se paga una vez cuando descargas la versión de pago.

