

4.FUENTES DE INGRESO

Nuestra principal fuente de ingresos sería la publicidad dentro de la aplicación así que depende también de la cantidad de gente que use la aplicación, y de las marcas que se publiciten en ella.

Los clientes de principio no pagarían nada porque la descarga de la aplicación es gratuita y dentro de nuestra app no habría funciones de pago.

Nosotros tendríamos precio dinámico ya que nuestra fuente de ingreso depende de la cantidad de usuarios que usen nuestra aplicación.

Dentro de los precios dinámicos utilizaríamos el siguiente tipo de ingreso:

El mercado de tiempo real donde el precio se establece mediante la ley de oferta y demanda. Así funciona la Bolsa, por ejemplo.

