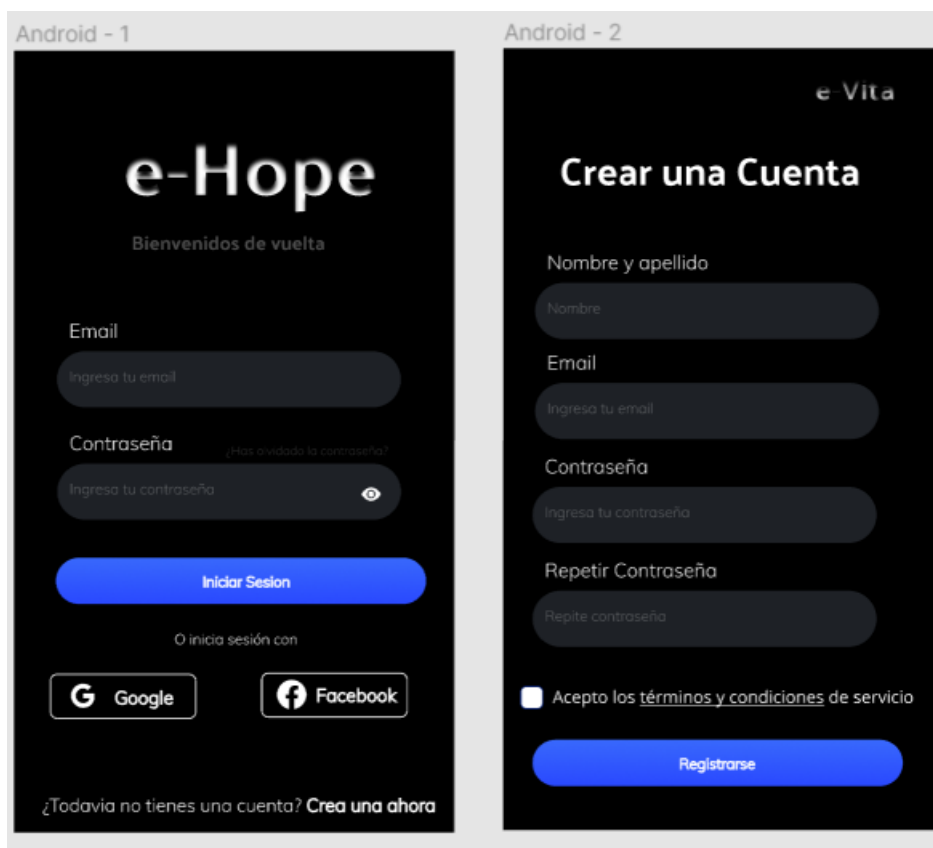




ACTIVIDADES CLAVE

Dentro de las actividades clave encontramos diferentes etapas por las que pasamos según se va desarrollando de la aplicación. Las etapas son:

- 1- Empezamos con el diseño de la misma, en este caso a través de un Mockup, el cual nos permite ver como será la aplicación.





- 2- Una vez diseñada nuestra app, comenzamos con la acción comercial. Ésta consiste en contactar con empresas que nos puedan aportar información sobre el tema que estamos tratando; esto también nos permite conseguir socios de las mismas empresas que están interesadas en contactar con nuestros clientes, lo cual también les permite promocionarse.
- 3- Una vez que ya tenemos todo los datos necesarios para lanzar la App , los adaptamos a la aplicación, y ponemos ésta en marcha. Gracias a los socios, la información en la aplicación es constante ya que pueden subir nuevos datos.
- 4- Tras lanzar la aplicación, empezamos con su promoción, que además ira unida a su promoción en las redes sociales, para darnos a conocer.
- 5- Durante todo el proyecto, otra de las actividades clave será la de gestionar y mantener la aplicación mediante una revisión constante. De esta manera podremos seguir añadiendo información para los usuarios y permitir que la aplicación siga teniendo la misma cantidad de usuarios o que este número siga aumentando.
- 6- Otra de las actividades clave será centrarnos en la solución de problemas, de esta manera hacemos que cualquier usuario que tenga algún inconveniente pueda solucionar su problema con facilidad.

eHOPE

Activitats clau

Disseny

Acció
comercial
↳ Socis/ES

Ruixar
Dades
APP

Promoció

Gestió
ARSS

Manuteniment
APP

Gestió
APP

Solució
Problemes