



7. Recursos clave

Los recursos claves que utilizaremos en nuestro modelo serán diversos. Entre ellos, podemos encontrar los siguientes:

En primer lugar, los recursos humanos que utilizaremos serán los siguientes, profesores capacitados que puedan dar clase a alumnos de distintas edades y asignaturas y las propias creadoras de la app, que se encargaran de la gestión así como también de solucionar problemas que puedan surgir más adelante.

Los recursos físicos y los intelectuales serán el ordenador para dirigir la plataforma, los conocimientos informáticos, la capacidad de crear y diseñar una plataforma web y el nombre de la empresa, JustLearn, registrada en la Sede Electrónica de la Oficina Española de Patentes y Marcas (OEPM).

Por último, en cuanto a los recursos financieros, cada una de nosotras hará una aportación inicial de 250 € y el Gobierno Vasco hará una inversión para jóvenes emprendedores en el ámbito de la educación de 2500€.