

Recursos clave

Los recursos clave pueden ser físicos, económicos, humanos o intelectuales. En nuestro caso nuestra propuesta está compuesta por todos ellos.

Para empezar, en los recursos físicos tendremos ordenadores para poder controlar la aplicación y comunicarnos con nuestros operadores. En caso de que el ayuntamiento nos lo conceda, también dispondremos de un pequeño estudio en el que podamos desarrollar nuestro trabajo.

Los recursos humanos e intelectuales se basarán en las personas cualificadas. Es decir, personas especializadas en el sector público, con una cualidad que nos ayudan a impartir las charlas y la información necesaria para el contacto con nuestros clientes. Además, alguno de nosotros iremos a hablar con las universidades en persona para poder tener una relación directa.

Por último, como hemos comentado en las sociedades clave, tenemos contratada a la empresa La Colmena Digital S.L con personas especializada que nos puedan crear la app.

Asimismo, en caso de que la Diputación no nos ofrezca el recurso tendremos que alquilar-comprar un local en el que podamos realizarnos.

En cambio, dispondremos de unos recursos intangibles que desarrollamos todos los miembros del grupo. Por una parte, Marco se encargará de la creación de la aplicación junto a un experto, ya que dispone de muchos conocimientos informáticos. Widad, tomara la responsabilidad de la base de datos donde recogerá toda la información recibida de todos los centros y facilitara el proceso. Ariany se centrará en hacer llegar nuestro servicio mediante la publicidad. Para eso tendrá que contactar con diferentes influencias en las redes sociales. Por ejemplo, algunos influencers que estén estudiando en las universidades con las que tenemos vínculo. Elena, dispone de una capacidad de fácil comunicación que ayuda a impartir las charlas de manera sencilla, fluida y directa. Por último, Juanjo se encargará de la parte financiera debido a que tiene una gran facilidad con los números.

