

RECURSOS CLAVE.

Nuestro proyecto necesitará de unos recursos que podremos clasificar en:

- Recursos físicos:

Por una parte necesitaremos un local para organizar todo el proyecto y facilitar el acceso de las familias con los cuidadores y para llevar a cabo la acción del encuentro entre los sujetos, no será necesario un local específico, ya que las familias son las que deciden el lugar de encuentro. En el local, nos será muy útil tener un teléfono u ordenador para poder arreglar los fallos de la aplicación o para las dudas de los clientes o las personas que ofrecen el servicio. Los materiales que usarán los niños, generalmente los pondrán las familias, por ejemplo, cuando sean extraescolares utilizarán las cosas de su clase, pudiendo llevarle algún ejercicio extra para practicar.

- Recursos intelectuales y humanos:

Entre estos, nos encontramos con los conocimientos sobre informática del administrador de las redes sociales, las habilidades sociales o de cuidado de los cuidadores que se ofrezcan a dar el servicio, y las habilidades organizativas de los que llevamos a cabo el proyecto.

- Recursos financieros:

Utilizaremos el dinero que aportó cada socio para crear el proyecto, y las ganancias por la prestación de los servicios para poder mejorar la aplicación.

Nosotros queremos dar mayor importancia a los recursos humanos, tener en cuenta quienes van a hacerse cargo de los niños de aquellas familias que pidan sus servicios, por ello vemos necesario que en el proyecto se pueda colgar los curriculums de cada persona que quiera dar ese servicio. El community manager, también será clave para darnos a conocer y, poco a poco, más familias puedan saber de nuestra aplicación y lo que hacemos.