

1. BALOREZKO PROPOSAMENA

Produktu honekin eskaintzen dugun irtenbidea da pandemian ezarritako arau bakoitzaren ondorioei buruz pertsonak kontzientziatu ahal izatea. Horregatik, gure taulako lauki bakoitzean covid-19aren egoera desberdinei buruzko egoera desberdin bat dago.

Gainerako lehiakideengandik bereizten gaituena da gure jokoa hezitzailea eta entretenigarria dela, jakinduria probak, pentsatzeko probak eta, batez ere, irabazteko estrategia dituelako. Gure jokoa berritzailea da, ez baitago koronabirusarekin lotutako monopoliorik.

Joko honetan parte hartzen duten jokalarientzako helburu ludikoa izateaz gain, kontzientziatzailearen helburu hezitzailea du. Jokatzen duzun heinean, ziur aski jakingo zenituzkeenak baino gauza gehiago ikasten dituzu, praktikan bi urtez bizi izan dugun egoera honetan gertatu denari buruz. Gainera, bizi izan dugunaren errealitate osoa ikustean, kontzientziazioa ia berehalakoa da, azkenean pixka bat gehiago konturatzen zarelako hori benetakoa dela, eta, hobetu arren, erantzukizunak gure artean ezkutuko zerbait izaten jarraitu behar du.

Gure produktuak merkatuan duen prezioa oso eskuragarria da, jokoak dituen prestazio eta osagarri guztiak kontuan hartuta, hala nola, edozein likido motaren aurrean erresistentea den taula bat, zikindu ezin dena, piezak (txikiek arriskurik hartu gabe jolastu ahal izateko bezain handiak) eta abar. Faktore horiek guztiak kontuan hartuta, prezioa oso ondo dago mundu guztiak erosi ahal izateko, familiarekin jolastu ahal izateko edo denbora ona pasatzeko. Gure jokoa ulertzeko erraztasuna oso nabarmena da, monopoly tradizionalaren oinarriak izateaz gain (aldaketa gutxi batzuekin). Jarraibide batzuk ditu, modu errazean adierazten dutenak nola jokatu behar den une oro jokoan. Jarraibide horietan azaltzen da nola erosi objektuak, nola eraiki edo nola jokatu lauki berezi batean eroriz gero. Hori guztia mundu guztiarentzat jolasteko erraza izan dadin.

Diseinua da gure proiektuko gauzarik garrantzitsuena, eroslea berak erakartzea suposatzen baitu. Egitura joko konbenionalaren berdina da: lauki formako taula bat laukiz betetako lerro grusero batekin. Jokalariek txandaka mugitzen dituzte beren

fitxak, ordu-noranzkoan, taula baten inguruan, dadoen puntuazioan oinarrituta (2 dado 1tik-6ra), eta laukiaren arabera, jokalaria jokoak iradokitako ekintza osatu beharko du.

Erabaki dugu 6 urtetik gorakoak izatea jolastu ahal izango direnak; izan ere, fitxak eta horien osagarri guztiak aukeratzeko txikiengana pentsatu dugun arren, uste dugu jolasaren arauak oinarritzeko eta ulergarriak direla, baina baliteke haur txiki batentzat arau horiek ez izatea.

