

## **7.-RECURSOS CLAVES:**

-Recursos físicos: Pabellón de montaje, demostración y oficina de diseño y desarrollo de proyectos. Material necesario para los automatismos. Teléfono de atención al cliente.

-Recursos intelectuales y humanos:

La creatividad y el diseño de Jon y Aitor.

Los trabajos de mantenimiento Alvaro.

Los trabajos de montaje Gaizka y Asier.

Los conocimientos de informática y diseño web Asier y Aitor. Y por último las habilidades comerciales con nuestro socio de Donostia.

-Recursos financieros: Equipos y marcas deportivas que apoyen la idea, es decir, socios financieros. Ayudas del gobierno por innovación de proyectos.

