

RECURSOS CLAVE

Los recursos clave de LIRA SL son los siguientes:

- **Recursos físicos:** Nuestros recursos físicos son las gafas 3D, el mobiliario como las mesas, estanterías, pantallas en las que se verán los cortos de las películas, el local, los materiales (disfraces, photocall...)
- **Recursos intelectuales:** Usaremos software en nuestros ordenadores, pagaremos derechos de autor de 20th Century Fox y Warner Bros para la reproducción de las diferentes películas. Así mismo pagaremos los derechos correspondientes a la SGAE por la reproducción de todo tipo de música en nuestro local. Los permisos serán los que rijan la comunidad de Madrid ya que nuestra empresa estará allí, Tendremos ley de protección de datos para proteger la identidad de todos nuestros clientes. Nos regiremos por la legislación necesaria para montar nuestro negocio.
- **Recursos humanos:** Seremos los 4 socios siendo nosotros también los trabajadores. Si la empresa tiene el éxito que deseamos ampliaríamos la plantilla y el local.
- **Recursos financieros:** Para empezar a montar LIRA SL contaremos con un capital inicial de 31.014,99€, y a partir de este punto iremos invirtiendo en ella para obtener ganancias y que nuestros clientes estén de acuerdo con el servicio que prestamos.