

RECURSOS CLAVE

- Los recursos más importantes para que nuestro proyecto funcione, son, respecto a los recursos físicos, un ordenador, la aplicación para diseñar el logo y el funcionamiento de la app y un teléfono para comprobar si la app funciona como queremos.
- En cuanto a los recursos intelectuales y humanos necesitamos: la creatividad de cada participante, unos conocimientos básicos de informática, y unas habilidades comerciales para poder vender nuestro producto/servicio.
- Los recursos financieros son escasos, puesto que ya disponemos de un ordenador, teléfono móvil, y un aula para trabajar en la aplicación.
- No necesitamos un lugar de trabajo, dado que ya tenemos espacios para trabajar en el colegio; en la biblioteca hay mesas de trabajo con ordenadores para avanzar en el proyecto.