

FUENTES DE INGRESO

- Planteamos un pago único de descargas de aplicación por alumno. Además se le ofrecerá un paquete de licencias en conjunto al colegio con una oferta colectiva cada 100 alumnos. Por ejemplo: precio por alumno -> 3'99€. Precio por alumno cada 100 alumnos ->2'5€.
- De esta manera, mediante la oferta a grupos, orientada a colegios y/o comedores escolares, conseguiremos que esta aplicación se oriente a comedores escolares enteros y así sean colegios y no alumnos individuales los que se unan a nuestro proyecto.
- La inversión inicial proviene de un proyecto que llevamos a cabo acerca de reciclar residuos y convertirlos en abono. Además se abre la opción de ayudar monetariamente al proyecto, a medio de donaciones que los padres de los alumnos de los colegios pueden hacer.