

9 - Estructura de Costes

Nuestro proyecto acarreará varios costes. El primero de estos será contratar a un especialista en informática para que programe la aplicación, le pagaremos aproximadamente 22€ la hora. Alojamiento de la web en un servidor nos costará aproximadamente 20€ al mes. Publicarla en Play Store supone un coste de 20€ y el 30% de la facturación total de las ventas dentro de la app. En la AppStore cuesta 100€ al año, sin tener en cuenta el porcentaje que Apple se llevaría por cada compra dentro de la app. También incurrimos en gastos para dar a conocer nuestro producto por la emisión de anuncios en redes sociales. Nuestros costes fijos se verán reducidos puesto que no dispondremos de un espacio físico o local, haremos teletrabajo desde casa, por lo tanto solo nos remitiremos a pagar facturas tanto de luz como de internet.