

Presentación del Proyecto

Somos estudiantes de GIAT del IES Francisco de Vitoria, el equipo de trabajo “All in” formado por Julen Matute, Jane Nathan, Oihana Moya, Natalia Volkova y Sergio Saez.

Nuestro proyecto consiste en crear un nuevo espacio de ocio para el segmento de los “gamers”. La industria de los videojuegos y todo lo que conlleva crece de una manera vertiginosa, están en constante cambio los gustos y en qué quieren gastar el tiempo libre las personas, por todo esto cada vez más y más gente juega a videojuegos. Entonces ¿Por qué no podrían tener un espacio de ocio como a quién le gusta ir a una discoteca a bailar? Es el motivo por el cuál nos hemos movido a realizar este proyecto de carácter de ocio, un proyecto que podría cambiar de aquí a unos años el esquema de cómo los jóvenes y los no tan jóvenes disfrutan de su tiempo libre al salir fuera de casa. Para ello requerimos de un local de grandes dimensiones donde poder instalar los distintos dispositivos y servicios que queremos ofrecerles a nuestros posibles clientes. El objetivo es crear un espacio donde los gamers pueden interactuar entre sí, encontrar amigos, compartir sus experiencias y pasar buen rato fuera de casa en un ambiente agradable y rodeados de gente con gustos similares.

