



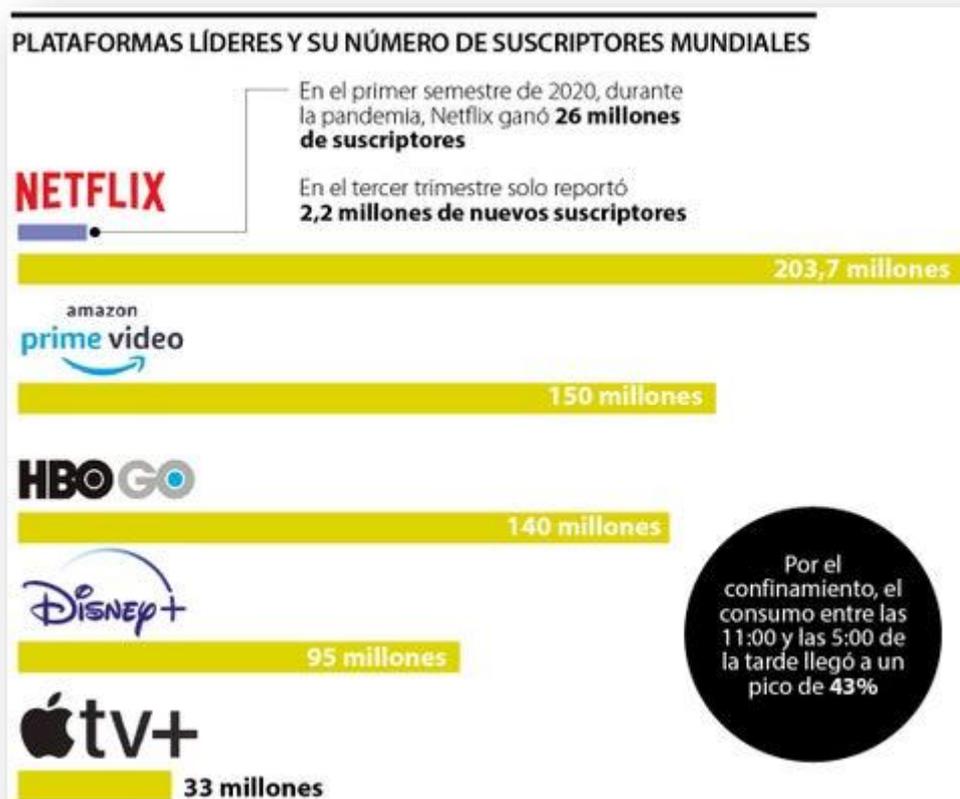
Miembros del equipo:

Laura Sánchez Iglesias

Daniel Pérez Suárez

1. PROPOSICIÓN DE VALOR:

Hoy en día, el uso de plataformas de entretenimiento digital es muy elevado, millones de personas alrededor del globo cuentan con al menos una cuenta con suscripción a alguna de estas plataformas, la pandemia provocada por el COVID-19 ha sido un gran contribuidor a este crecimiento que ya era pronunciado antes.



En el gráfico podemos apreciar el número de suscripciones que poseían las principales plataformas de entretenimiento en 2020, pero existen muchas más y de diferentes tipos.

El proyecto que vamos a crear, consiste en un aplicación que gestione todas las suscripciones de las que puedan disponer las personas que la descarguen, **muchas personas tienen la necesidad de controlarlas**, la app pretende mantener al día al usuario del estado de las suscripciones, del precio de estas, de ofertas y de si la renovación automática (para algunas personas muy irritante) esté activada o no, esto con la finalidad de que no pierdan dinero innecesariamente.

La **propuesta de valor es la función estrella** de la aplicación es el servicio “cashback”, esto consiste en que el usuario va a tener la posibilidad de renovar o contratar la suscripción desde nuestra app, si es así, le devolveremos a el monedero de usuario que dispone la aplicación un pequeño porcentaje del importe pagado, que podrá ir acumulando para poder gastarlo en el futuro, desde la app, obviamente.