

## 8. JARDUERAK

Aplikazioaren ekintza nagusia daltonikoei eta gazteei arropa aukeratzea datza eta beraien look aldaketak gomendatzea.

Behar ditugun azpikontratazioak hauek dira, informatikoak, marketing-a eta diseinugrafikoak.

Ideia goiz batean sortu zen eskolara joan aurretik. Beti dauzkagu arazoak arropa aukeratzeko orduan. Aipatu beharra ago armairu atzekaldean ere arropa dugula eta ez dugula askotan erabiltzen beraz, pentstu genuen aplikazio bat sortzea arropa aukeratzeko eta erabiltzen ez dugun arropa aprobeztatzeko. Gehitu beharra dago, daltonikoei ere laguntzen diela beraiek koloreak bereizteko arazoak dituztelako.

Geroago, langileak kontratatzean erabaki genuen mantenimendukoak, disenatzaileak eta beste hainbat langile beha genituela.

App-a bezeroengana iritseko hainbat baliabide erabiliko ditugu, sare sozialak eta beste hainbat iragarki egingo ditugu. Erlazio aldetik, aplikazioan mezuak bidaltzeko txata erabiliko dugu bertatik beraien zalantzak ero arazoak ahalik eta azkarren konpontzeko eta zalantzak argitzeko.

Deskarga gutxi izatea eta horri ekiditeko iragarki gehiago egingo genituzke edo ikusi non egin dugun akatsa arazoa konpontzeko.

Googlek gure aplikazioa ez erostea horretarako proiektua ondo azaldu eta gure guztia jarri beharko dugu proiektua aurrera ateratzeko.

Eneritz Arocena, Maitane Sanchez eta Itziar Sarasola