

## Sociedades Clave

Nuestros principales socios serían quienes nos proveerán los distintos recursos como: ordenadores, consolas, sillas gamer, ratones, teclados, pantallas; como pueden ser, Media Markt, Game o de manera online como puede ser Versus Gamers, Amazon y PCcomponentes.

Negociaremos con la compañía que nos preste los servicios de Internet para los distintos dispositivos tecnológicos.

Además tendremos que conocer a nuestros competidores y hacer alianzas estratégicas entre competidores (Coopetencia) [elitegamingcenter.com](http://elitegamingcenter.com)

La empresa entrelazará distintas alianzas entre las empresas no competidoras, a cambio de una promoción de estas empresas y contactaremos con empresas de decoración que se encargarán del diseño de nuestras distintas salas.

