

Fuentes de ingresos

Nuestro proyecto requerirá de una inversión inicial la cual será proporcionada por los socios de la aplicación, es decir, nosotros mismos, y por inversores externos. Esto consistirá en los gastos iniciales, siendo estos tanto fijos como variables, para poder llevar a cabo la aplicación.

La inversión inicial será alta debido a que al tratarse de una aplicación híbrida el coste estará entre 600€ y 6.000€ por lo que tenemos que tener en cuenta este coste al inicio de nuestro proyecto. Además, necesitamos contratar un informático para desarrollar la aplicación y un experto en dibujo técnico que junto al informático generen un algoritmo para poder solucionar los problemas de dibujo técnico.

Por otro lado, no contaremos con un gasto fijo de espacio ya que al principio nos reuniremos en una casa o haremos videollamadas para poder teletrabajar.

El porcentaje de ingresos dependerá del número de personas que decidan utilizar la versión premium de la aplicación. En esta versión el usuario podrá acceder a una visualización de la resolución del problema planteado, la cual mostrará paso a paso cómo se consigue obtener el resultado.

DiNick contará con una serie de fuentes de ingreso. En primer lugar, la cuota que ha de pagar el cliente en caso de que requiera el uso "Premium" de esta aplicación, la cual es de 2.95€ mensualmente. Y en segundo lugar, otra fuente de ingreso serán los beneficios obtenidos gracias a los anuncios presentes en la aplicación. Los precios fijos que tendrán que pagar los clientes son las cuotas mensuales de los usuarios premium, los cuales tendrán ventajas como el acceso a los ejercicios de forma más específica.