

ESTRUCTURA DE COSTES

Los costes más notorios que deberá afrontar nuestra empresa son, el salario de nuestros empleados y el mantenimiento de nuestra aplicación en funcionamiento, procurando que no sufra ningún problema técnico (coste directo). Así como el 30% de nuestros ingresos que se derivan a las empresas propietarias (coste indirecto) de las plataformas de venta de nuestro producto, a las que debemos aportar un pago único y directo de **25\$ para darnos de alta en las mismas.**

Para afrontar estos gastos, precisamos recaudar los suficientes ingresos, que obtendremos de los anunciantes y de la versión premium, la cual nos obtendrá un mayor beneficio que los propios anunciantes

Nuestro proyecto tendrá unos costes fijos, pues dependemos de cuanto cobre el especialista en dibujo técnico que lleve a cabo las soluciones para las cuestiones de los clientes y también, del informático que creará nuestra aplicación.

No habrá una sede específica, ya que solo se necesita un ordenador para trabajar, y para las reuniones se puede hacer tanto en una casa propia, como en videollamada. La inversión inicial para este proyecto, será de tan solo de 1900€, ya que solo se necesita a un experto en la rama de dibujo técnico y a un informático, y para abaratar costes, se contrataría a alguien que haya finalizado recientemente la carrera universitaria, cobrando 950€ . Con ello, favorecerá la reducción de la tasa de desempleo joven en España.