

## Estructura de costes

En primer lugar afrontaremos unos costes fijos, que son principalmente el sueldo de los trabajadores como base del proyecto, ya que se necesitan informáticos para el desarrollo de la estructura y dimensión virtual, y además lingüistas que adapten el programa para la diferencia de nivel en los idiomas.

Además, los costes variables, en este caso apenas tendremos ya que no dependen de la demanda de los clientes si hay más clientes, el funcionamiento y diseño será el mismo.

Nos beneficia la economía de escala debido a que una vez desarrollado el proyecto, el trabajo y dinero invertido no tendrá que ascender ni mantenerse igual, ya que el trabajo ya está realizado perpetuamente, simplemente se ha de mantener una constancia en las mejoras del programa, concretamente en la parte lingüística. Es decir, que cuantos más usuarios, más ingresos se obtendrán sin necesidad de un aumento en nuestros costes.

Nuestra empresa se basa en mantener un nivel bajo de costes costes, consiguiendo a partir de un único y principal programa que será replicado continuamente para su distribución, y centrándonos en nuestro mayor interés de satisfacer los deseos específicos de cada cliente a partir de trabajadores que mejoren la estructura inicial del proyecto, ofreciendo así el máximo valor y calidad de nuestro servicio.