

Canales

A pesar de que nuestro proyecto se promociona como herramienta educativa para el aprendizaje de idiomas, el formato que tiene es de videojuego y por lo tanto, se habilitará en las plataformas más conocidas de compra y descarga para las consolas como PlayStation store, Xbox store o Steam.

Nuestra empresa se encarga de distribuir VirtualTravellers a todas las compañías de videojuegos, por lo que posteriormente nuestros clientes podrán acceder a nuestro servicio gratuitamente en distintas apps de descarga dependiendo de la consola y, para disfrutar de una experiencia más real, de las gafas de VR que tenga cada cliente en concreto.

A través de VirtualtravellersGuide nuestra página web, la cual nos permite ponernos en contacto con los clientes. Por lo tanto, cada cliente dispone de una sección donde podrá encontrar las respuestas a las preguntas más comunes planteadas por otros usuarios.

Además, cada usuario podrá contactar directamente con un grupo de expertos externos que le asistirán en aspectos técnicos como la instalación, el acople de las VR gafas, métodos de juego etc.

