

PROPOSICION DE VALOR

FACTORES

Los **factores más influyentes** son la calidad de los gráficos de los juegos, unos servidores muy desarrollados y exclusivamente diseñados para el disfrute de la experiencia online, con actualizaciones masivas muy a menudo que ayudarán a mejorar el producto a medida que vaya pasando el juego, también cabe destacar posibles **colaboraciones con marcas** para el desarrollo de algunas prendas ya sea Jordan, Adidas en zapatillas o camisetas, posibilidad de crear tu personaje a medida con los rasgos que le des o haciéndote una foto a ti mismo y el juego te recrea la cara, esto antes nunca había sucedido en un juego de la competencia lo que puede ser una **novedad innovadora** y puede darle un paso de ventaja a nuestro juego, ya hablando del precio, el precio será un poco más caro, la razón de esto será porque somos una empresa que se inicializa en el sector de los videojuegos y se necesitan ingresos para el mantenimiento de los servidores y para pagar las marcas. A medida que se vayan publicando más ediciones estos precios irán bajando porque no se necesitarán tantas ganancias, lo que nos dará ventaja sobre los demás ya que los demás juegos tendrán el mismo precio siempre y el nuestro irá bajando de precio a medida de que vayan saliendo nuevas ediciones de juegos. (Todo esto sería pensando que nuestro juego tendrá el éxito que esperamos), el juego saldrá para una edad de PEGI +12 ya que puede haber dificultades para que un niño menor de esos años pueda jugar a este tipo de juegos ya que los controles son un poco complejos.

NOVEDAD

La **novedad** que traerá LESGORILES es la jugabilidad en todos los dispositivos actuales como PS4,PS5,PC...etc. Se invertirá en incorporar servidores en Europa ya que la comunidad 2K jugaba un 48% de personas en el resto del mundo, mayoritariamente en este continente. Ya que la NBA es una liga americana pero global y así lo dirige hacia la expansión total de este deporte. Este sería el ejemplo perfecto que queremos hacer en NBA LES GORILES, dar al **público general** de este deporte la **mayor experiencia** vivida hasta ahora en una cancha de



baloncesto. Incorporaremos, por supuesto, la licencia de todos los equipos NBA y de todos los equipos que forman este año la EUROLIGA, además de otras ligas del mundo. Contaremos con marcas reales, patrocinios en los pabellones y los diferentes sponsors que contarán este año con nosotros. Vamos a incorporar la última novedad en gráficos ya que tenemos firmada una colaboración con **Ubisoft**, que han creado por ejemplo Watch Dogs Legión, un juego aclamado por el público por sus espectaculares gráficos representados con el máximo cuidado. Más novedades respecto al mismo, este año daremos un gran salto adelante. Algunas de las mejoras que se notarán al instante al jugar a **NBA L21G** serán la posición de los pies, el modelado de la inercia y la variación en el estilo del movimiento. Los jugadores transmiten mejor la sensación de su peso y plantar mejor los pies al penetrar o arrancar desde estático. En lo que respecta al manejo del balón, los jugadores que llevan el balón serán conscientes de situaciones específicas de la pista de las que no eran antes. Las variaciones tras un pick and roll, los cortes situacionales y el movimiento de los jugadores exteriores vs interiores son algunos ejemplos. Se ha añadido el estilo personalizado de dribbling y nuevos conceptos como la variación en las paradas: los amagos, los cambios, las inversiones, etc. En cuanto a soluciones de tiro y defensa en zona, en **NBA L21G** se ha rediseñado por completo las bandejas y los mates para crear una mecánica que dé pie a múltiples soluciones. Se podrá ejecutar mejores decisiones dependiendo de la situación. Muchos más cambios han llegado al juego, como una mejor IA, la potenciación del juego sin balón, mejores transiciones entre ataque y defensa o una renovada y perfeccionada mecánica para que los jugadores sepan leer y reaccionar antes los distintos estímulos dentro de la pista. Nos centraremos principalmente en la creación de “mi carrera” para que nuestro público disfrute cada minuto que por supuesto tienen novedades. Crearemos a nuestro gusto la altura, tono de piel, rasgos faciales y por supuesto habrá la posibilidad de seleccionar la posición que más os guste. En el cual habrá un nuevo y diferente modo historia desde el comienzo de la carrera hasta llegar a la propia NBA. Habrá una gran lista de insignias que servirán para mejorar el jugador, La gran lista de insignias viene, afortunadamente, distribuida en cuatro aspectos principales del juego: **finalización, tiro, playmaking y rebote/defensa**, contando con, entre todas ellas, nada menos que 50 totalmente nuevas. Y volvemos a hablar de experimentación, ya que según han confirmado, podremos guardar hasta nada menos que 10 builds diferentes.



Hay también un cambio muy profundo en la progresión de las insignias, y es que al contrario que la temporada pasada, no tenemos que repetir una acción hasta la saciedad, es decir: si queremos mejorar nuestra insignia Protector del Aro no es necesario que nos hartemos a poner taponés, sino que sencillamente, a medida que realicemos acciones relacionadas con cada categoría de las cuatro mencionadas, iremos aumentando una barra de experiencia que nos permitirá mejorar cualquier insignia que esta contenga. Añadiremos una las diferentes ciudades dependiendo en el equipo en el cual estés puedas jugar en dicha ciudad para que puedas jugar online.

