

4. SOCIEDADES CLAVE

Los agentes claves del proyecto serán profesionales de la educación que realizarán la labor de creación de cursos a cambio de una remuneración.

Estos socios nos permitirán aumentar el público potencial del producto pudiendo ofertar una variedad de cursos. También nos permitirá una gran variedad de ellos aumentar la optimización.

También trataremos de buscar apoyo en centros médicos a los que ofreceremos por un precio altamente reducido la página web para facilitar la enseñanza a los alumnos que por culpa de su hospitalización no tengan la capacidad de estudiar lo que les permitirá continuar sus estudios.

Se contactará con centros educativos para que los profesores decidan usar la plataforma para completar sus clases utilizando un sistema de clase invertida en la que durante las clases tradicionales se centren en actividades interactivas prácticas y durante el tiempo post clase sustituyendo los deberes deben realizar una visualización del tema en la plataforma y permiten la obtención de un mayor número de profesionales.

