## **RECURSOS CLAVE**

<u>Recursos físicos</u>; Tienda, Tiny Houses y la nave donde las guardamos, ordenadores, teléfonos y la disposición del terreno para instalarlas

Recursos intelectuales y humanos; Conocimientos de informática y diseño web

<u>Recursos financieros:</u> préstamos, subvenciones, ayudas autonómicas al emprendimiento para jóvenes y ayudas tecnológicas

**Recursos administrativos:** permiso para instalar las Tiny Houses en campings