

## **Estructuras de coste:**

Sacar adelante “Educare” implica una serie de gastos que nuestra app debe ser capaz de afrontar. Los costes del negocio los hemos clasificado en costes fijos y costes variables.

Costes fijos:

- Equipo informático
- Profesionales de la educación: logopeda, psicólogo, nutricionista...
- Recursos humanos
- Impresión de trípticos
- Community manager
- Alquiler del local

Costes variables:

- Suministros: consumo de luz, agua...
- Publicidad:
  - Digital: Redes sociales.
  - Física: Librerías, jugueterías.