

Recursos clave:

Podemos clasificar los recursos que vamos a necesitar en:

❖ Recursos tangibles:

Un local amplio (oficina), ordenadores para el uso del equipo informático, teléfono de atención al cliente y productos de merchandising (trípticos y revistas).

❖ Recursos intelectuales y humanos:

Los conocimientos del equipo informático, profesionales de la educación, conocimientos del community manager y recursos humanos.

❖ Recursos financieros:

Cada una de nosotras aportamos la misma cantidad económica para iniciar el proyecto. Además, solicitaremos un crédito económico al banco Bankinter .

En la selección del nombre de nuestro proyecto, las cuatro teníamos en mente que el nombre estuviese relacionado con la educación y finalmente se nos ocurrió denominarlo 'Educare' ya que transmitían los valores que nosotras buscábamos. La palabra "Educare" tiene el significado de educar, guiar, conducir en Latín.