

Proposición de valor:

Como acabamos de mencionar, nuestro proyecto consiste en una app educativa dirigida a niños de entre 0 y 8 años, con adaptaciones al perfil de cada uno, tanto para niños con necesidades educativas especiales como sin ellas. Siempre ajustando las actividades para satisfacer las necesidades de cada uno de ellos.

Este tipo de aplicación no solo favorece la enseñanza de cada niño, sino que también favorece el desarrollo cognitivo, mediante el juego o las distintas actividades que se podrán realizar en nuestra App en cualquier momento, en casa y fuera de ella.

La app abarca 5 áreas educativas: contenidos musicales, deportivos, de aprendizaje, de alimentación y de adquisición de hábitos.

Como novedad “Educare” no busca únicamente el entretenimiento de los niños, sino también educar en cada una de las áreas que ofrece la app. Somos conscientes de que existen aplicaciones de este estilo, pero carecen de actividades relacionadas con cada etapa educativa.

Las áreas que abarca Educare favorecen su aprendizaje y desarrollo cognitivo, psicomotor y hábitos saludables a través de los contenidos musicales, actividades deportivas, menús saludables con adaptaciones para intolerancias, actividades educativas y rutinas.

Educare se adapta a las edades y necesidades de cada niño que engloba la app. Al suscribirse como nuevo usuario, los padres introducen los datos del perfil del niño. Ejemplo: Marcos, 5 años, dificultad de aprendizaje. En este caso las actividades que a Marcos le aparecerán serán orientadas a diferentes grados de dificultad de aprendizaje. Además, existirá un tablón dirigido a padres donde podrán tanto ver como proporcionar consejos y videos en relación a las experiencias vividas con sus hijos e hijas a modo de ayuda.

Mediante esta app pretendemos satisfacer las necesidades educativas que creemos importantes en nuestra sociedad como: la educación a través del ocio. De este modo introduciremos una nueva forma de aprendizaje y adquisición de conocimientos de una manera creativa e innovadora.