

COLEGIO SAN IGNACIO



FUNDAMENTOS DE ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN

2BACH - CURSO 2020/2021

Nombre y apellidos del alumno/a	Jaime Trelles - Emilio Díaz - Álvaro Simón y Alfonso Rueda
Curso y sección	2º Bachiller - C

**TC12EV-BQ1. Proyecto StartInnova**

BLOQUE	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	COMPETENCIAS CLAVE
1	CE3	3.2; 3.3; 3.4; 3.5	CCL; CD; CPAA; CSC; SIE

**OBJETIVO:** Desarrollar un proyecto de emprendimiento empresarial aplicando el lienzo de modelos de negocio CANVAS.

**Recomendaciones para presentar el proyecto**

1. Verificar:

1. La consistencia del proyecto:

- ¿Es un proyecto creativo? Sinceramente creemos que "Ayudas en el mapa" es un proyecto creativo ya que se ha desarrollado mediante ideas propias y mediante un sistema propio (mapa que marca los lugares con ayudas). ¿Por qué es un proyecto creativo? - (Incluyendo: Mapa, ayudas personalizadas, ayudas generales) Porque hemos tenido la idea de combinar todos los recursos disponibles para conseguir el máximo beneficio para la mayor parte de la población con capacidades reducidas en Asturias.
- ¿Tiene carácter innovador la propuesta planteada? Este proyecto sí tiene carácter innovador puesto que esta aplicación es la única en nuestro país que ha sabido situar en el mapa de una ciudad, todos los lugares con ayudas a las personas discapacitadas incluyendo: baños adaptados, rampas para personas minusválidas, cartas de restaurante en braille para personas con problemas visuales, parkings que incluyen rampas o ascensores para las personas en silla de ruedas.

- ❑ ¿Está convenientemente estructurada la propuesta? Sí, la presentación de este proyecto incluye todos los apartados necesarios para explicar nuestro proyecto de una manera pautada. Esta, incluye todos los elementos necesarios para una correcta explicación, desde la propuesta de valor hasta la estructura de costes.
- ❑ ¿Cómo de concreto y coherente es el desarrollo de la propuesta? Creemos que esta propuesta además de ser muy competente, es muy coherente a la hora de explicar de una manera detallada todo lo necesario para la creación de esta aplicación.
- ❑ ¿Se trata de una propuesta viable? Nosotros consideramos que esta aplicación es un proyecto viable, efectivo y para nada desorbitado. En ningún momento hemos llevado a cabo ideas desorbitadas. Es una aplicación que simplemente con trabajo, cooperación de los dueños de los restaurantes y tiendas podremos realizar una aplicación que mejorará la calidad de vida de todos los usuarios.
- ❑ ¿Es aplicable el proyecto? Además de saber que es un proyecto totalmente viable, también creemos que es aplicable en un futuro próximo ya que creemos que las personas sin capacidades reducidas tenemos el derecho y la obligación de utilizar todos nuestros medios para facilitar la vida a estas personas.

2. ¿Se ha transmitido de forma clara la idea de proyecto que se presenta? Sí, este proyecto se ha llevado a cabo, explicando de manera concisa los 9 elementos necesarios de la guía paso a paso, creando un formulario para obtener la opinión de las personas acerca de esta aplicación y mediante el diario.

3. ¿Las explicaciones se han argumentado convenientemente, de forma que se evite resolver la pieza del puzzle Canvas con una única frase? Se aconseja que el proyecto esté escrito y presentado de forma que cualquier persona pueda entenderlo. A la hora de realizar la guía paso a paso de nuestro proyecto, nuestro objetivo principal ha sido la correcta comunicación que ofrece cada documento para el entendimiento de toda persona que lo lea. No nos hemos olvidado de utilizar un vocabulario específico para la hora de presentarlo ante el jurado.

4. Revisar la ortografía y la gramática del trabajo. Una falta de ortografía o un error tipográfico determinado puede llegar a desmerecer todo el trabajo realizado, además de crear cierto recelo en quien lo lee o evalúa.

5. Prestar atención a la forma:

- ❑ Es conveniente reforzar las explicaciones, siempre que sea pertinente, con imágenes o fotos.
- ❑ Es aconsejable utilizar un estilo de redacción con oraciones simples y breves en aquellos casos en los que se desee destacar alguna idea o aspecto del proyecto.
- ❑ Resulta recomendable mantener la coherencia tipográfica. La calidad tipográfica no se orienta solo a la estética, sino también a la claridad y, por tanto, a la comprensión de los contenidos.

## **PASOS:**

Material de consulta: [guía paso a paso](#)

1. PROPOSICIÓN DE VALOR
2. SEGMENTACIÓN DE MERCADO
3. SOCIEDADES CLAVE
4. FUENTES DE INGRESOS
5. CANALES DE DISTRIBUCIÓN Y COMUNICACIONES
6. RELACIONES CON LOS CLIENTES
7. RECURSOS CLAVES
8. ACTIVIDADES CLAVE
9. ESTRUCTURA DE COSTES

Han sido presentados en documentos individuales con nuestra tutora.

Cada uno de estos 9 apartados se calificarán atendiendo a los siguientes niveles de logro en función de cómo respondan a las valoraciones del comité evaluador de STARTINNOVA incluidas en la guía paso a paso.

0 Puntos: INSUFICIENTE

1 Punto: SUFICIENTE

2 Puntos: SATISFACTORIO

#### 10. PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

Somos 4 alumnos del colegio San Ignacio Jesuitas de Oviedo y estamos diseñando una aplicación que se basa en ofrecer ayuda a personas con movilidad reducida. "Ayudas en el Mapa" representará en un mapa mediante indicadores, los lugares (tiendas, bares, parkings u otras instalaciones) que ofrezcan medidas para ayudar a las personas con otras capacidades.

Ejemplo: Una familia del sur de España con un hijo en silla de ruedas decide hacer un viaje a Oviedo. Antes de ir, quieren saber si el hotel en el que se van a hospedar es apto para personas en silla de ruedas (baños adaptados, rampas o ascensores, ayudas en las habitaciones). Un día deciden ir a cenar y utilizando nuestra aplicación podrán informarse del restaurante más indicado para la discapacidad de su hijo. De esta manera, no solo va a salir ganando la familia pudiendo hacer cualquier viaje, sino que también va a salir ganando el propietario del hotel que ha conseguido que se hospede una familia, pudiendo compensar la gran inversión que ha hecho.



Imagen ilustrativa de cómo se vería la aplicación

Esta pieza contendrá el nombre del proyecto y una descripción del mismo (2 párrafos). Igualmente se calificará atendiendo a los niveles de logro:

0 Puntos: INSUFICIENTE

1 Punto: SUFICIENTE

2 Puntos: SATISFACTORIO

**CALIFICACIÓN:** Se califica sobre un máximo de 10 puntos con un peso equivalente al 20% de la nota de la 2ª evaluación.