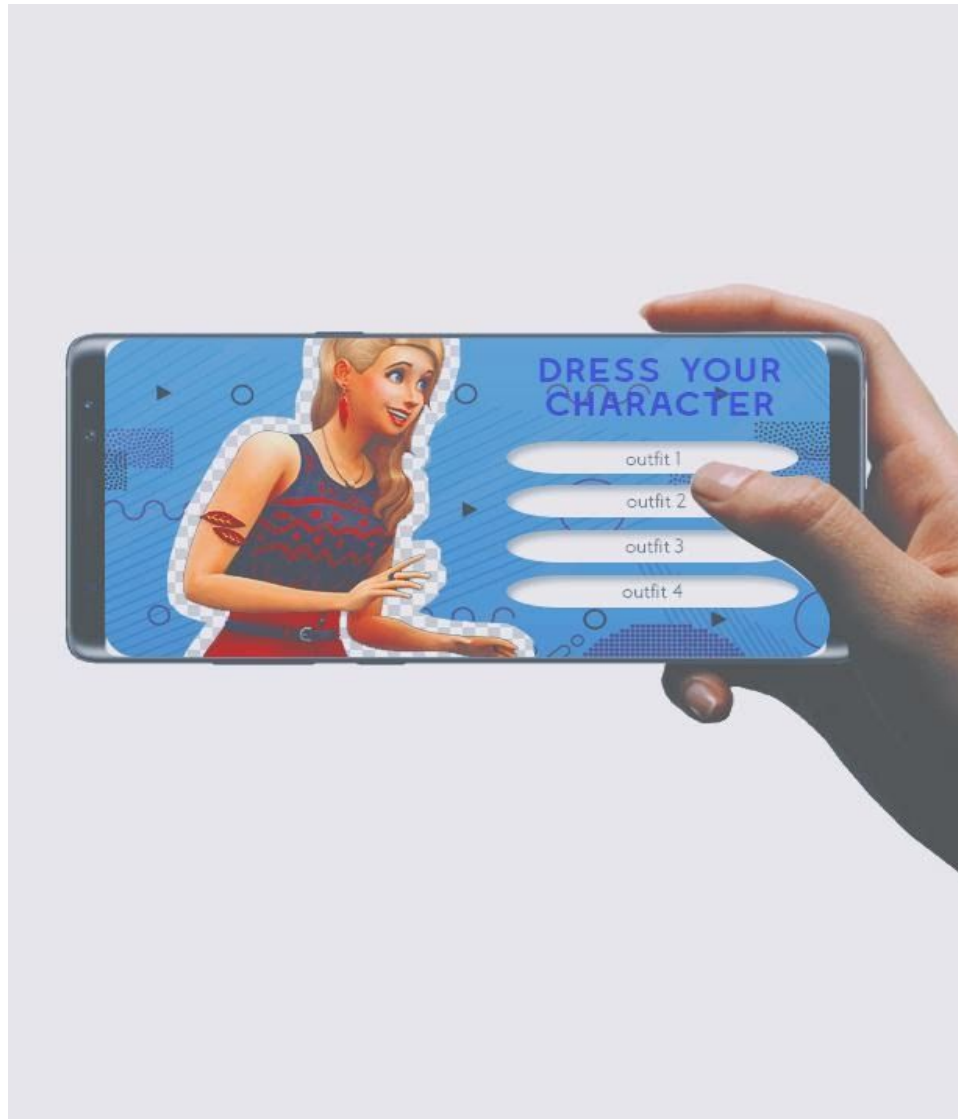


# PRUEBATELO



Andoni Atrio, Laura Xina Lin, Maider Prieto y Mikel Morales

# Introducción

Somos cuatro estudiantes del Colegio Basauri. Para el trabajo de Startinnova hemos creado una aplicación informática denominada Pruebatelo. La razón del nombre es sencilla, es fácil y pegadizo. Describe perfectamente la función de la aplicación, que es facilitar la acción de compra y prueba de las vestimentas de las tiendas de ropa.

Nuestra app es totalmente gratuita y fácilmente accesible. Ofrece la posibilidad de crear un avatar con las características y medidas del cliente, totalmente personalizable. El primer apartado contiene las prendas ya compradas por el usuario, se trata de un armario virtual; las otras ventanas son espacios que acceden al carrito de compra de cada una de las tiendas online de ropa asociados a nosotros con el monigote de la aplicación.