



## 9. ESTRUCTURA DE COSTES

Para llevar a cabo el desarrollo de la aplicación vamos a subcontratar a un grupo de informáticos, para que esta sea lo mejor posible haremos esfuerzos para conseguir un grupo que comparta las ganas que le ponemos nosotros a este proyecto y la seriedad del mismo. Para llevar a cabo este desarrollo utilizaremos la financiación a emprendedores que ofrece el gobierno vasco, ya que en principio el único coste que tendrá la empresa al crearse es la de la subcontratación de una empresa para el desarrollo de la aplicación. Ese será nuestro único coste fijo además de la entrada a pagar para publicar la aplicación en las diferentes tiendas, en el caso de Play Store tiene un coste de 25\$ y en el caso de App Store 99\$. Haremos esfuerzos por encontrar al mejor desarrollador y tratar de hacer la mejor aplicación posible.

Los costes fijos que la empresa tendrá serán el pago del alquiler del local, la contratación del internet y los salarios de los 5 que formamos la empresa. Los gastos del local, contratación del internet, los ordenadores de trabajo, etc los adelantamos los socios. En cambio, los salarios tenemos pensado suprimirlos los primeros meses hasta que la empresa empiece a obtener beneficios ya que creemos necesario invertir sobre todo los primeros meses en publicidad y por otro lado conseguir estabilizar las cuenta de la empresa lo consideramos fundamental, una vez que tengamos ese colchón y las cuentas vayan bien empezaremos a estudiar los salarios.

Para el mantenimiento de la aplicación seguiremos contando con los informáticos subcontratados para la creación de la aplicación, teniendo en cuenta que estos serían gastos variables, ya que cobrarán dependiendo del trabajo que tengan. La publicidad que usaremos para anunciarnos también variará dependiendo el mes del año ya que en los meses de primavera y verano será cuando más dinero tengamos que invertir en ella.