

# **SOCIEDADES CLAVE**

La primera alianza o sociedad la debemos hacer entre nosotros para que podamos abaratar costes. Cada uno debe identificar qué recurso clave puede aportar al proyecto y definir qué figuras se van a necesitar para sacarlo adelante.

## **¿Qué vamos a necesitar?**

- Control de plagio y documentos.
- Gestión documentación (distribución por cursos, materias, centros educativos, etc.)
- Marketing y comunicación.
- Gestión de la empresa.

## **Alianzas con empresas no competidoras:**

1. Compartir espacio físico en un Coworking.
2. Incluir como socio al desarrollador de la aplicación.
3. Redes Sociales.
4. Apple/Android. Para alojar nuestra aplicación en su sistema operativo y para que nos publiquen y les publicitemos.
5. Universidades/Centros de FP/Colegios, ya que se pueden ver interesados en una plataforma con la que ayudar a sus alumnos. De esta forma tendremos acceso a nuevos clientes.

## **Alianzas con empresas competidoras:**

Estableceremos estas alianzas con páginas web existentes de apuntes, aunque sea aportando dinero, para que nos abran puertas y así tengamos acceso a nuevos clientes.

Es importante clasificar los apuntes por comunidades autónomas ya que en cada una la selectividad varía.