

## Recursos clave

- **Físicos:** equipos tanto de cámaras de fotografía como de vídeo, ordenadores por lo menos dos ya que nos vamos a comunicar por internet con los clientes y así sería más fácil incluso para alquilar los materiales. Podríamos más adelante abrir una tienda física para que sea más fácil comunicarnos con los clientes si tienen dudas y para alquilar material. La suma de los costes fijos serían una cantidad de unos 2200€ mensuales de coste.
- **Intelectuales:** nuestro equipo tiene conocimientos fotográficos, de video y de edición, con los que podríamos resolver los problemas de los clientes.
- **Humanos:** los creadores de la idea (nosotros) más un programador que nos llevase la aplicación y por último una persona que se encargará en llevar el alquiler de material a la gente y también recogerlo cuando dejen de usarlo.
- **Financieros:** Para desarrollar inicialmente la aplicación invertiríamos nosotros mismos unos 4000€ en total.