

Fuentes de ingresos

- Publicidad dentro de la aplicación 20%

Al igual que se hace en muchos juegos gratuitos para móvil y en páginas web, se meterá publicidad.

- Cuentas premium 20%

Se pondría a disposición para los profesionales una suscripción mensual que eliminaría la publicidad y les beneficiaría apareciendo los primeros en las listas de búsqueda.

- Alquiler de material 40%

Se dispondría de material audiovisual a disposición de cualquier interesado en tienda como en la web

- Cafetería 20%

En el mismo local en el que se suministre el material habría una cafetería como lugar de reunión para los interesados.

Para desarrollar inicialmente la aplicación invertiríamos nosotros mismos unos 4000€ en total.