

Fuentes de ingreso:

Nuestra empresa recibiría pagos recurrentes de nuestros anunciantes, ya que nuestro método para obtener ingresos es que otras empresas se anuncien en nuestra app. Los precios serían dinámicos, pero en principio usaremos el servicio de Google AdSense, que personaliza los anuncios en función de lo que especifiquemos. Mediante este programa, los anuncios que aparecen en la aplicación son los que Google decide, siempre teniendo en cuenta nuestros vetos y preferencias. Además, el dinero se obtiene con las visualizaciones, por lo que es ventajoso poder decidir cuántos anuncios aparecen para que nos aseguremos un ingreso mínimo (cada X visualizaciones son Y€)

Por otro lado, también ofreceremos a creadores la oportunidad de darse a conocer en nuestra app a través de un pago inicial económico (así les permitimos a los pequeños creadores darse a conocer). Este comenzaría siendo realmente pequeño, puesto que no podemos cobrar un alto precio por la pequeña audiencia de los primeros días, pero con el tiempo estableceremos un precio algo mayor, ya cuando sea un método eficaz para publicitarse. Aun así no pretendemos que sea demasiado caro, puesto que una de las bases es que los pequeños creadores se den a conocer. También confiamos en este medio, pues los pequeños creadores necesitan mucha exposición, y nosotros les ofrecemos un método para dar a conocer sus productos a cambio de poco dinero. Por lo tanto, confiamos en esta como la principal de nuestras fórmulas para obtener financiación.

Ya por último, otra de nuestras funciones sería la oferta para los clientes de una licencia *Premium* que eliminaría los anuncios, a cambio de un pequeño pago. La licencia simplemente suprimiría los anuncios incluidos por Google AdSense, ya que los productos recomendados **NO SON CONSIDERADOS PUBLICIDAD**. Simplemente elimina banners y PopUps.

